

千葉県稲毛区少年軟式野球連盟大会運営規定新旧対照表（令和2年2月11日改正）

改正後	改訂前
<p>1～7 【略】</p> <p>8 試合は7回戦として、延長は時間内9回までとする。試合時間は、1時間 30分（シートノックは含まない）とし、時間を優先とする。</p> <p>順位決定戦（敗者復活戦を含む）及び卒部大会も同様とする。</p> <p>9 前項により勝敗のつかない場合及び、規定回数以内で試合時間を越えても勝敗の決しない場合には、2回を限度としてタイブレークを行う。</p> <p>（参考） 『タイブレーク』前回終了時打者の次の打者から1死満塁で攻撃開始。</p> <p>【略】 2回のタイブレークで勝敗が決まらないときは、最終回のメンバー各9名の選手による○×抽選を行い、勝敗を決する。</p> <p>決勝戦は、勝敗が決するまでタイブレークを繰り返し行う。</p> <p>10 コールドゲームはI部、II部ともに得点差3回以降15点、5回以降7点とする。降雨、日没の場合は4回終了をもって試合成立とする（後攻チームの得点が先攻チームの得点を上まわってれば、4回表終了時で成立する。）。</p> <p>11～14 【略】</p> <p>15 抗議権、タイム回数の制限については、千葉県少年軟式野球協会大会運営規定に準拠する。</p> <p>【新設】 16 投手の投球制限については、千葉県少年軟式野球協会大会運営規定に準拠する。</p> <p>18</p>	<p>1～7 【略】</p> <p>8 試合は7回戦として、延長は時間内9回までとする。試合時間は、1時間 <u>45分</u>（シートノックは含まない）とする。<u>但し、1時間40分を経過した場合は、新しいイニングに入らない。決勝戦も同様とする。</u></p> <p><u>順位決定戦（敗者復活戦を含む）を実施する場合は、1時間30分とし、1時間25分を経過した場合は、新しいイニングに入らない。</u></p> <p><u>卒部大会の試合時間は、1時間30分とし、1時間25分を経過した場合は、新しいイニングに入らない。決勝戦も同様とする。</u></p> <p>9 前項により勝敗のつかない場合及び、規定回数以内で試合時間を越えても勝敗の決しない場合には、<u>1回サドンデス</u>を行う。</p> <p>（参考） 『<u>サドンデス</u>』前回終了時打者の次の打者から1死満塁で攻撃開始。</p> <p>【略】</p> <p>10 コールドゲームはI部、II部ともに得点差3回以降15点、5回以降7点とする。降雨、日没の場合は4回終了をもって試合成立とする。</p> <p>11～14 【略】</p> <p>15 試合中の抗議の出来る者は、<u>主将と当該選手とする。但し、必要により監督も出来るがその際は少年野球の主旨を理解し、紳士的に行うこと。</u></p> <p>17</p>

改正後	改訂前
<p>～ 27</p> <p>28 本規定を平成6年3月より適用する。 【略】 令和2年2月11日 一部改正</p> <p>《教育ゾーン 大会運営規定》</p> <p>1 【略】</p> <p>2 試合時間は1時間15分（シートノックを含まない）とする。</p> <p>3 試合は5回戦とし、コールドゲームは3回終了時15点差とする。【以下略】</p> <p>4 【略】</p> <p>5 投手の投球回数は1試合3回（9アウト）を限度とする。</p> <p>6 【略】</p>	<p>～ 26</p> <p>27 本規定を平成6年3月より適用する。 【略】</p> <p>《教育ゾーン 大会運営規定》</p> <p>1 【略】</p> <p>2 試合時間は1時間30分（シートノックを含まない）とする。ただし、1時間25分を経過した時点で新しいイニングに入らない。リーグ戦及びトーナメント方式で順位決定戦（敗者復活戦を含む）を実施する場合には、1時間20分を経過した時点で新しいイニングに入らない。</p> <p>3 試合は5回戦とし、コールドゲームは3回終了時10点差とする。【以下略】</p> <p>4 【略】</p> <p>5 投手の投球回数は1試合3回を限度とする。</p> <p>6 【略】</p>